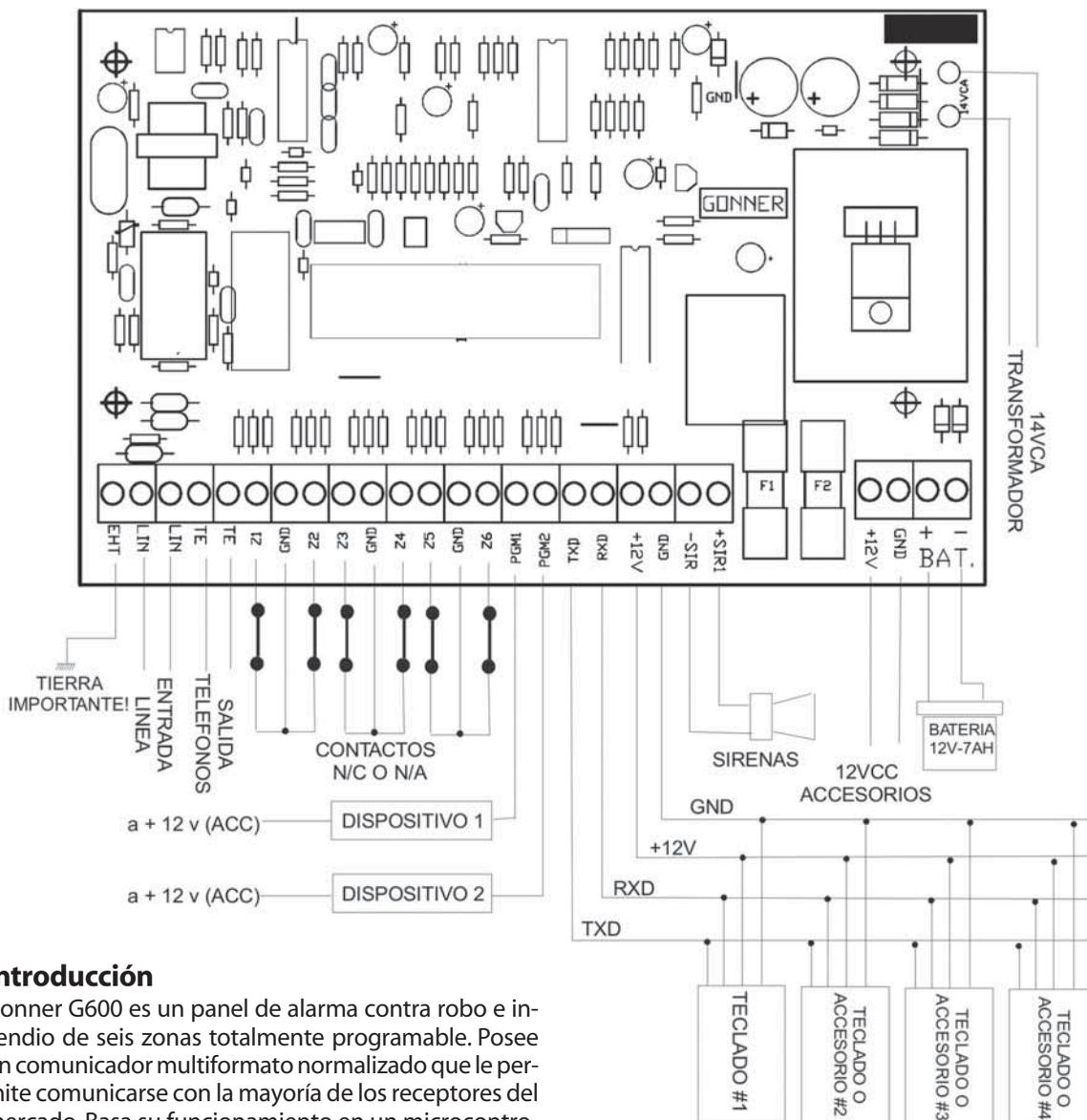


Panel de alarmas G600

Pensada como una ayuda indispensable para el instalador, en esta sección se describen los componentes y conexiones para los distintos paneles del mercado. En esta oportunidad es el turno del Panel de Alarmas de seis zonas G600 de Gonner.

■ Índice

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------|
| 1. Introducción | 8.5. De las zonas |
| 2. Características generales | 8.6. De sirenas |
| 3. Especificaciones | 9. Teclado |
| 4. Características de supervisión | 9.1. Funciones |
| 5. Formatos de Comunicación | 9.2. Descripción |
| 6. Especificaciones eléctricas | 9.3. Códigos |
| 7. Descripción de las borneras | 9.3.1. Maestro |
| 8. Conexionado | 9.3.2. De Acceso |
| 8.1. Teclados y accesorios al KBUS | 9.3.3. De Amenaza |
| 8.2. Salidas PGM 1 y 2 | 9.4. Teclas Especiales |
| 8.3. De detectores de fuego | 9.5. Guía de Programación |
| 8.4. De la red telefónica | 9.5.1. Introducción |
| | 9.5.2. Método de Programación |



1. Introducción

Gonner G600 es un panel de alarma contra robo e incendio de seis zonas totalmente programable. Posee un comunicador multiformato normalizado que le permite comunicarse con la mayoría de los receptores del mercado. Basa su funcionamiento en un microcontrolador de última generación y un software nacional dedicado que le confiere prestaciones de excepción.

Viene de página 152

2. Características generales

- 6 zonas de flexible configuración.
- 3 teclas de emergencia (Fuego, Pánico, Médico)
- 5 códigos de usuario, 5 de amenaza, 1 master, 1 de programador.
- 10 tipos de configuración de zonas.
- 2 salidas programables.
- 2 números telefónicos para monitoreo.
- Comunicador multiformato incorporado.

3. Especificaciones

- Memoria EEPROM. No pierde programación aún en ausencia total de alimentación.
- Robusta fuente de alimentación de 1 Amper con supervisión de tensión de batería y red.
- Capacidad de conectar hasta 4 teclados remotos.
- Comunicador telefónico multifomato con selección de discado tono/pulso.
- 6 zonas full programables.
- 2 salidas PGM de 50 mA.
- Salida de sirenas de 5 Amp.
- Opciones de armado programables.
- Armado/ desarmado por llave programable.
- Beeps audibles programables.
- Acción de alarma seleccionable por zona.
- Habilidad de exclusión por zona.

4. Características de supervisión

- G600 monitorea permanentemente posibles condiciones de falla:
- Falta de tensión de red.
 - Condición de batería baja.
 - Falta de salida audible.
 - Test periódico de reportes.
 - Falta de comunicación.
 - Falta de zonas.
 - Prueba manual de sistema.
 - Watchdog del microcontrolador.

5. Formatos de Comunicación

- DTMF Contact ID (Códigos fijos o programables)
- Pulsos 3+1, 3+2, 4+1, 4+2. 10pps, 1800 Hz, HS y KO de 2300 hz.

6. Especificaciones eléctricas

- Salida de alimentación auxiliar: 12V-500mA.
- Salida de alarma: 12V- 5 Amp (con batería conectada)
- Salidas PGM: Negativo. 50 mA.
- Transformador; 14V, 20 VA.
- Consumo del panel: 60 mA.
- Consumo de teclados; 25 mA.
- Tensión de carga de batería; 13.7 V.

7. Descripción de las borneras

Tierra: Conectar a un punto que asegure una buena descarga a tierra o a un caño de agua fría.



NOTA: Es imprescindible una buena conexión a tierra. En caso contrario no será respetada la garantía.

LIN: Conectar a línea telefónica externa [R]

LIN: Conectar a línea telefónica externa [T]

TE: Conectar teléfonos internos [R1]

TE: Conectar teléfonos internos [T1]

Z1: Entrada de zona 1

GND: Retorno a masa de zonas 1 y 2

Z2: Entrada de zona 2

Z3: Entrada de zona 3

GND: Retorno a masa de zonas 3 y 4

Z4: Entrada de zona 4

Z5: Entrada de zona 5

GND: Retorno a masa de zonas 5 y 6

Z6: Entrada de zona 6

PGM1: Salida programable 1. Brinda una MASA de 50 mA máx. al ser activada

PGM2: Salida programable 2. Brinda una MASA de 50 mA máx. al ser activada.

TXD: Transmisión de datos del KBUS teclados y/o módulos.

RXD: Recepción de datos del KBUS de teclados y/o módulos.

+12V: Positivo de alimentación del KBUS.

GND: Negativo de alimentación del KBUS.

-SIR: Negativo de alimentación de sirenas

+SIR: Positivo de alimentación de sirenas (máx. 5 Amp- protegido por fusible F1)

+12V: Positivo de alimentación de accesorios (máx. 200mA- protegido por fusible F2)

GND: Negativo de alimentación de accesorios.

+BAT: Conexión de terminal positivo de Batería.

-BAT: Conexión de terminal negativo de Batería.

VCA: Terminales de conexión de alterna. Conectar el secundario del transformador (14V-20VA)

Conectar el primario a la red de 220 VCA en forma ininterrumpida.

8. Conexión**8.1. De teclados y accesorios al KBUS**

Los teclados se conectan al KBUS (Terminales 17, 18, 19, y 29) en paralelo y es posible conectar hasta 4, pero no todos en un mismo cable. Cada teclado consume 25 mA, y la resistencia del cableado no debe superar los 100 ohms.

8.2. De las salidas PGM 1 y 2

Las salidas PGM 1 y 2 están normalmente en estado de alta impedancia (circuito abierto), al ser accionadas se cortocircuitan a masa y pueden manejar hasta 50 mA. Hay una lista de varias opciones para estas salidas.

Un elemento a conectar en una de estas salidas debe instalarse entre ésta y el terminal (+) de accesorios (Terminal 19)

8.3. De detectores de fuego

Cualquier zona puede ser programada como un circuito de fuego. En este caso, la zona será de funcionamiento 24 hs. y de lógica normal abierta. Los detectores de humo deberán ser de 4 hilos, con contactos N/A con retención. Conecte el terminal

Continúa en página 160

Viene de página 156

positivo del sensor a +12VCC (19) y el negativo del mismo al PGM2 (16)

Conecte los terminales de alarma a la zona programada como incendio.

Programe la salida PGM2 como reset de incendio. De esta forma la PGM2 estará siempre a masa alimentando los detectores. Cuando un sensor se dispare, oprima la tecla [R] durante 3 segundos y la PGM2 se abrirá durante 5 segundos reseteando los sensores.

8.4. De la red telefónica

Desconecte todos los teléfonos de la casa de la línea telefónica entrante. Conecte la línea entrante a los Terminales 2 y 3 del panel. Conecte los teléfonos a los bornes 3 y 4.



NOTA: Conecte el terminal 1 (Tierra) para proteger los circuitos. En caso contrario no se respetará la garantía.

8.5. De las zonas

Los detectores de zonas de robo deberán ser del tipo NC. Puede conectarse más de un detector en cada zona y en este caso serán dispuestos en serie.

8.6. De sirenas

Los terminales 21 y 22 proporcionan 12VCC para alimentar las sirenas, campanas, estrobos, etc. Puede extraerse hasta 5 Amp de estos terminales, siempre que la batería esté conectada.

9. Teclado



9.1. Funciones

Los teclados brindan una completa información y control del panel, que puede programarse completamente desde cualquiera de los teclados. Tiene 3 indicadores de estado y seis de zona. Los 12 dígitos son usados para introducir los códigos y otras opciones. Las teclas especiales de fuego,

emergencia, pánico y reset brindan una operación simple. Un buzzer incorporado confirma el ingreso correcto de las opciones.

9.2. Descripción

Las teclas [0-9] permiten introducir códigos de acceso y comandos. La tecla [*] se usa para ingresar Comandos y la tecla [#] se usa como tecla de Escape, para volver al modo normal de operación. Las teclas [F][E][P] se usan para generar alarmas de Emergencias.

• **Indicador Listo:** El sistema está listo para armar cuando este indicador está prendido. En caso contrario se debe a la condición anormal de alguna de las zonas habilitadas.

• **Indicador Armado:** Se enciende al armar el sistema.

• **Indicador Sistema:** El indicador destella cuando se están ingresando comandos. Si permanece prendido fijo indica alguna falla en el sistema.

• **Indicadores de zona:** Prendido indica zona abierta, Falseando indica memoria de disparo, Apagado indica zona normal.

• **Avisador audible:** 1 beep corto confirma tecla presionada, varios beeps rápidos indican que el código de acceso es correcto, un beep largo indica código denegado o ejecución incorrecta. Un beep doble cada 10 segundos indica falla en el sistema y un beep intermitente tiempo de retardo en curso.

9.3. Códigos

9.3.1. Maestro

El Código maestro (de fábrica 1234), está habilitado para armar/desarmar, excluir zonas, realizar pruebas y programar todos los demás códigos de acceso.

9.3.2. De Acceso

Los 5 códigos de Acceso o de Usuario pueden solo armar/desarmar y excluir zonas.

9.3.3. De Amenaza

Los Códigos de Amenaza permiten armar /desarmar y excluir como un código común, pero generará además una alarma de Amenaza o Asalto, con el correspondiente reporte.

9.4. Teclas Especiales

3 teclas especiales se usan para disparar alarmas de emergencia manualmente. Una cuarta tecla se usa para restablecer detectores de humo u otra función. Estas teclas deben ser programadas individualmente.

• **Tecla de Incendio:** Si la función está habilitada y la tecla es pulsada durante 2 segundos, se activará la sirena en modo intermitente hasta que un código de acceso sea introducido y se enviará un reporte de incendio a la Estación central.

• **Tecla de Emergencia Médica:** Si la función está habilitada y la tecla es pulsada durante 2 segundos y un reporte de emergencia médica será enviado a la Estación central.

• **Tecla de Policía:** Si la función está habilitada como Silenciosa y la tecla es pulsada durante 2 segundos, un reporte de Asalto será enviado. Si está habilitada como Audible, enviará un reporte de pánico y accionará las sirenas hasta que un código de acceso sea introducido.

• **Tecla de Reset:** Si la función está habilitada y la tecla es pulsada durante 2 segundos, el panel interrumpirá durante 2 segundos la alimentación a los detectores de incendio para restablecerlos.

9.5. Guía de Programación

9.5.1. Introducción

El panel Gonner G600 se programa totalmente

Continúa en página 164

Viene de página 160

a través del teclado. Los parámetros programados no se pierden en ausencia de alimentación. Las funciones del panel se controlan por medio de valores que son almacenados en distintas direcciones del programa. Para seleccionar estas funciones debe disponerse al panel en Modo Programación, ingresar el número de dirección correspondiente al parámetro que se desea modificar e introducir los nuevos valores. Para facilitar la tarea de programación, para cada parámetro se ofrecen tablas con el valor programado de fábrica y casilleros donde puede anotarse el nuevo valor. Se recomienda preparar de esta forma todas las modificaciones antes de comenzar con la programación de panel. Tenga en cuenta que los valores programados en fábrica son los más usuales y es probable que en la mayoría de los casos no sea necesaria una reprogramación.

9.5.2. Método de Programación

1. Asegúrese que su sistema se encuentra desarmado
2. Pulse [*][8][Código de programador] Escuchará 5 beeps. El indicador Sistema destellará (Modo Programación). El indicador Armado destellará (Invitación a ingresar Direcciones)
3. Introduzca los dos dígitos de la dirección que desea reprogramar. Escuchará 3 beeps. El indi-

cador Armado se apagará. El indicador Listo destellará (Invitación a ingresar Valores)

4. Los indicadores de las zonas 1 a 4 mostrarán el valor almacenado en la primera posición de la dirección elegida (en formato binario). Si desea cambiar ese valor pulse el dígito del nuevo valor. Si no desee cambiarlo, puede repetirlo o "saltar" esa posición pulsando una tecla de emergencia. (Ej.: Incendio). Los indicadores de zonas mostrarán el valor almacenado en la segunda posición.

5. Continúe ingresando o saltando valores hasta completar todas las posiciones de la actual dirección. Escuchará 3 beeps. El indicador Listo se apagará (valores ingresados). El indicador Armado destellará nuevamente (Invitación a ingresar nueva Dirección).

6. Usted puede seguir ingresando y modificando valores en otras direcciones una y otra vez sin salir de Modo programación. Para ello prosiga desde el Punto 3.

7. Si desea terminar, pulse [#] y saldrá del Modo Programación.

8. Si estando en el modo no se pulsa ninguna tecla durante 4 minutos, el sistema saldrá automáticamente del modo.

Observe que no es necesario programar todas las posiciones de cada dirección. Pueden modificarse las que se desean y saltar el resto. ■